

2^e – Sciences Numériques et Technologie

Chapitre 3 : Le web

Le Web (World Wide Web, « toile d'araignée ») est un réseau mondial de serveurs de documents divers (textes, images, vidéos, sons, etc.) accessibles par des clients, en particulier les navigateurs Web. Les documents sont repérés par des adresses appelées **URL**. Ils peuvent contenir des liens vers d'autres documents. C'est pour cela que le Web est un système hypertexte : un ensemble de documents interconnectés par des liens que l'utilisateur peut parcourir.

Le Web s'appuie sur le réseau Internet. Clients et serveurs communiquent par le protocole HTTP ou sa version sécurisée HTTPS : le client envoie une **requête HTTP** au serveur avec l'adresse URL souhaitée ; le serveur lui envoie une réponse avec le document demandé ou un message d'erreur. Lorsque le client est un navigateur Web, l'utilisateur déclenche l'envoi d'une requête en cliquant sur un lien, et le navigateur affiche le document reçu du serveur. On appelle « modèle client-serveur » cette architecture de service Internet utilisée par le Web.

Une page Web est un type de document qui décrit à la fois le contenu d'un document et sa mise en pages. Les pages Web utilisent le langage de balises **HTML** (Hypertext Markup Language) et le langage **CSS** (Cascading Style Sheet). Elles peuvent aussi contenir du code exécutable dans le langage Javascript pour rendre le contenu interactif.

Maintenant, vous pouvez explorer les fichiers appelés "HTML_Doc 1 à 3" pour créer votre première page web !!